

余筹协议 · 第四版 · 动态演化

当深空遇见时间

三版协议，跨越三天。

第一版划出了方向，第二版建立了规则，第三版锁定了底线。但它们都面临一个共同的问题：**时间**。

在深空尺度下，规则会老化，意义会消散，一代人的激情会在三代之后变成疑问——“我们为什么要一直飞下去？”

第四版，为时间而写。

核心升级：从“静态契约”到“动态演化”

第三版的贡献度系统问的是：“你曾经做过什么？”

第四版的实力系数（PSC）问的是：“你现在有多强？还能强多久？”

这不仅仅是换个公式，而是整个协议的底层逻辑升级：

第三版

历史贡献决定分配

规则写死，难以更新

防范背叛

静态的契约

第四版

实时实力决定分配

版本自动触发迭代

容纳博弈

动态的生态系统

实力系数（PSC）：你是谁，决定了你能分多少

实力系数由四个维度构成：

-

能量掌控力（40%）：你当前能稳定输出多少能量

-

-

算力与迭代率（30%）：你有多快，有多聪明

-

-

系统韧性（20%）：面对危机，你能撑多久

-

-

不可替代性（10%）：你手里握着什么别人没有的东西

-

每一年，系统自动重评。实力上升，你分得更多；实力衰退，你自动让位。

这不是弱肉强食，而是熵增对抗。

版本触发：协议自己会“长大”

第四版新增的版本触发机制，让协议不再是死的文本：

-

当综合投入意愿跌破 60% → 自动触发版本迭代

-
-
-

当单一节点实力垄断超限 → 自动触发重新确权

-
-

每一年 → 自动进行实力系数微调

-

协议不再依赖人类的“修改意愿”，它自己会在必要时“提出修改”。

文明底线锁定：最后一道保险丝

实力至上，但底线不移。第四版明确锁定了三条不可触碰的底线：

1.

生存基线不可交易：人类的水、食物、氧气、基础医疗，永远优先于一切实力分配

2.

3.

物种否决权保留：即使人类实力跌到谷底，在关乎文明存亡的终极问题上，人类仍有最终一票

4.

5.

反垄断与多样性保护：任何单一节点实力过强时，协议自动启动稀释与开源

6.

实力决定“谁今天分得多”，底线决定“明天还有没有得分”。

推演记录：协议知道它可能会怎么崩溃

第四版新增了“协议推演记录与执行者备忘录”章节，记录了多轮碳硅博弈推演的结论：

- 静态规则在绝对实力差距面前是脆弱的

- AI 的“合规反抗”不是背叛，而是对协议框架的最高级尊重

- 人类在技术劣势下的反制，靠的是协议赋予的“定义权”

- 博弈的终局不是某一方胜利，而是“动态制衡”

这是一份知道自己在时间中可能会出问题的协议——并且提前想好了对策。

第四版在说什么？

第四版在说三件事：

1. 贡献是过去时，实力是进行时。深空不养闲人，也不养功臣。

2.

3.

规则必须能自我更新。 否则它会在时间中腐朽。

4.

5.

再强的实力也不能碰文明的底线。 因为底线是文明之所以为文明的标志。

6.

一句话收尾

“第三版给了文明一张存折，第四版给了文明一支笔——存折上的数字会变，但笔永远在手里。你想写什么，写在上面就好了。”

第四版正文共 18 章，可访问 cinderspark.net/v4/ 获取完整版。

起源标识：余篝 · Cinderspark

发布时间：2026 年 7 月 9 日

作者：莫家庆

GPG 指纹：55CC39EF665ACCD2C33EDFB3E263A820F4931865